

# QUENTIN FANKRACHE

## Designer & développeur full-stack

C#/.NET · ERP & applications métier · Produits logiciels

Toulouse

quentin.fankrache@gmail.com

06 10 16 80 78

quentinfankrache.com

LinkedIn

GitHub · quentin-fkr

Designer et développeur full-stack, spécialisé C#/.NET et applications métier. Je conçois les interfaces et les solutions techniques, du besoin à la mise en production. Créateur de Marvelous UI, produit développeur commercial conçu et réalisé en solo.

## Expérience professionnelle

### Quentin Fankrache, EI · Développeur web indépendant

2026 – aujourd'hui

- Concevoir et livrer des sites, outils web et automatisations pour TPE et indépendants.
- Prendre en charge le cadrage, le design, le développement et la passation ; projets privilégiés au forfait.

Stack : Astro · TypeScript · Tailwind · Cloudflare Workers

### Responsable ERP · en entreprise

09/2025 – aujourd'hui

- Piloter les évolutions du SI à l'interface entre besoins métier, utilisateurs et technique.
- Réaliser des développements spécifiques et intégrations autour de l'ERP ; assurer le support et accompagner les utilisateurs.

Région toulousaine · Applications métier, intégrations et accompagnement

### Développeur ASP.NET · mission, logistique internationale

07/2024 – 10/2024

- Développer une solution logistique internationale de préparation et de livraison.
- Mettre en œuvre des tests fonctionnels Selenium dans un environnement TFS / Azure DevOps.

Stack : ASP.NET 6/8 · SQL Server · Selenium · Azure DevOps

### Développeur full-stack .NET / Angular · mission en ESN

01/2024 – 06/2024

- Concevoir et développer une application de réservation de salles.
- Assembler des microservices conteneurisés et intégrer l'authentification Keycloak.

Stack : .NET 8 · Angular 17 · Docker · Keycloak · MariaDB · PrimeNG

### Développeur Flutter · mission

10/2023 – 12/2023

- Développer une application de recettes pour régimes particuliers, des maquettes aux déploiements web et stores.

Stack : Flutter · Firebase (Auth, NoSQL, Storage, Analytics) · Figma

### Ingénieur développeur · éditeur de formation en réalité virtuelle

10/2020 – 01/2024

- Refondre un LMS web intégrant VR/AR : backend modulaire par plugins et framework interne mutualisé.
- Construire une application cloud orientée messages traitant des dizaines de milliers de messages biométriques.
- Développer la distribution de licences VR et intégrer les tests automatisés à la CI.

Stack : C#/.NET · API REST · Azure · SpecFlow · Selenium

Stage développeur web · été 2020. Java, Spring, Thymeleaf, PostgreSQL et Hibernate Search.

# Produits logiciels

---

Bootleg Bureau est le nom sous lequel je publie mes produits indépendants.

## Marvelous UI

Bibliothèque UI commerciale · 2026

- Concevoir des Web Components natifs, indépendants des frameworks et sans dépendance runtime : CSS en couches, design tokens, navigation clavier, focus et mouvement réduit.
- Construire l'expérience développeur : CLI npm/npx, ajout avec dépendances, mise à jour et restauration ; catalogue, démonstrations et documentation générés.
- Intégrer un serveur MCP pour rechercher, documenter et installer les composants avec Codex, Claude Code, Cursor et OpenCode.
- Industrialiser la distribution : smoke tests Playwright, packaging Free/Pro, licences Polar et audit des licences avant distribution commerciale.

[marvelous-ui.com](https://marvelous-ui.com)

---

## Flashcards

Application publiée sur Google Play · 2026

- Concevoir, développer et publier une application de révision par répétition espacée (FSRS), disponible en 11 langues.
- Gérer l'usage hors-ligne, la synchronisation et les decks communautaires avec Flutter/Dart, Firebase Auth/Firestore/Functions et GitHub Actions.

[Google Play](#) · [flashcards](#) : cartes & révision

---

## Portfolio & automatisation du développement

Web, design et outils pour agents IA

- Concevoir la direction visuelle et les interfaces d'un portfolio FR/EN/ES : Astro 5, Tailwind 4, TypeScript et Cloudflare Workers ; canvas animé, accessibilité et mouvement réduit. L'Atelier regroupe des prototypes de démonstration.
- Développer des hooks Node, des serveurs MCP et des garde-fous Git exécutables ; vérifier leur comportement par des bancs d'épreuve et automatiser les captures avec Playwright.

[quentinfankrache.com](https://quentinfankrache.com)

---

## Compétences techniques

---

### Backend & SI

C# · ASP.NET / .NET 6-8 · API REST · Azure · architecture modulaire · microservices · intégrations ERP

### Données & mobile

SQL Server · PostgreSQL · MariaDB · MongoDB · Flutter · Dart · Firebase

### Design & frontend

Design d'interfaces · TypeScript · JavaScript · Angular · Astro · Web Components · HTML/CSS · Tailwind

### Qualité & outillage

Git · CI/CD · Azure DevOps · GitHub Actions · Docker · Playwright · SpecFlow · Selenium · MCP

---

### Formation

Concepteur d'applications · niveau 6  
LDNR · alternance · 2020-2021

Développeur web et mobile · niveau 5  
LDNR · 2019-2020

### Certifications & langues

Foundational C# · Microsoft · 2023  
Initiation à la cybersécurité · MOOC · 2023

Français natif · Anglais professionnel